er Anfang: r Leser wird in die schichte hinein- nommen.			
s passiert etwas ngewöhnliches. ann auch am Anfang ehen)			
			Signalwör Plötzlich Auf einma
Es gibt einen Vendepunkt. Der Text wendet sich meistens zum Guten).			
		0,5	
as Ende er Text rundet sich ab. er Leser wird aus der extwelt entlassen.			
Eine Geschic	ung in der Schreibkonferenz: nte ist dann richtig gut, wenn man reichen, gibt es verschiedene Mög	sie als Leser oder Leserin m	niterlebt.
Du ve	wendest Wörter, die Gefühle herv Beispiele: alleine, dunkel, freun schreibst, wie einzelnen Figuren z	vorrufen. dlich	Der Leser erlebt Geschichte mit.
zu Wo	Beispiel: Der Bär fühlte sich hun st die Figuren in einem Selbstges t kommen. Beispiel: "Wie ist mir e Strategie einmal aus!		Gespräch (Dialog)
Füge die Erg	nzungen in deinen Text ein (Schr	eibe sie hier auf und markier	e sie mit Ziffern)!