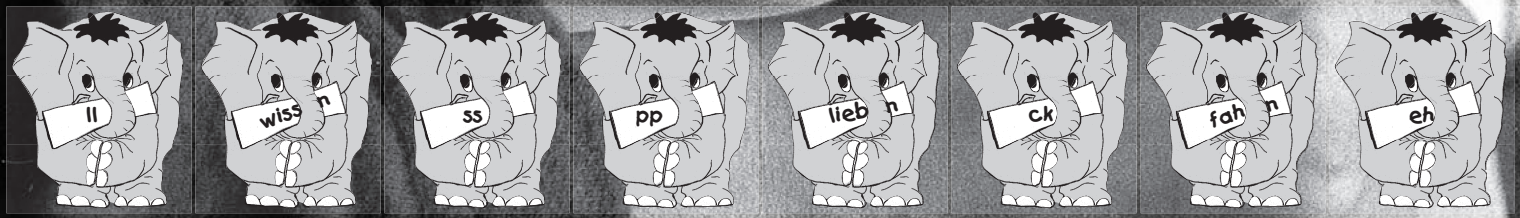
MATERIAL

Die GRUNDSCHULZEITSCHRIFT

Heft 144/2001

Ellis Übungsspiel

Beate Leßmann



Hinweise zu Ellis „Übungsspielen“

Ziele

Ellis Übungsspiele enthalten Wortmaterial zu verschiedenen Fehlerschwerpunkten (Verdoppelung von Konsonanten, Dehnungen u. a.) und zu einzelnen häufigen Fehlerwörtern (fahren, spielen z. B.).
Die Wortkarten werden im Spiel nach Fehlerschwerpunkten (nn, tz, ck, ah, eh, sp, st u. a.) oder nach Wortfamilien (mit verschiedenen Fehlerschwerpunkten) geordnet und in Listen geschrieben. Wer seine Liste zuerst voll hat, hat gewonnen.
Beim Aufschreiben achten die jeweils mitspielenden Kinder darauf, dass die Regeln genau eingehalten werden (s. Spielregeln). Dadurch trainieren die Kinder zugleich die grundlegenden Arbeitstechniken „Abschreiben“ bzw. „Selbstdiktat“ und „Partnerdiktat“ (bei mehr Hilfestellung durch das Partnerkind).

Übersicht

◆ *Übungsspiele zur Verdoppelung von Konsonanten*
1. Wörter mit ll, Wörter mit nn
2. Wörter mit mm, Wörter mit ss
3. Wörter mit pp, Wörter mit tt
4. Wortfamilie: rennen, Wortfamilie: essen
5. Wortfamilie: fallen, Wortfamilie: wissen

◆ *Übungsspiele zur Schärfung von Konsonanten*
6. Wörter mit tz, Wörter mit ck
7. Wortfamilie: drucken, Wortfamilie: setzen

◆ *Übungsspiele zu Dehnungen*
8. Wörter mit ah, Wörter mit eh
9. Wortfamilie: fahren, Wortfamilie: nehmen
10. Wörter mit oh oder Oh, Wörter mit uh oder Uh
11. Wortfamilie: dienen, Wortfamilie: lieben

◆ *Übungsspiele zu sp, Sp und st, St*
12. Wörter mit sp oder Sp, Wörter mit st oder St
13. Wortfamilie: spielen, Wortfamilie: stellen

◆ *Für weitere Übungsspiele*
14. Blankovorlage

Vorbereitung

Übungsspiele kopieren, laminieren oder folieren und auseinander schneiden.

Spielregeln für zwei Kinder

Jedes Kind erhält eine leere Wörterliste, in die es schreiben kann (z. B. die Liste 2: Wörter mit mm und ss). Außerdem wird ein Folienstift benötigt. Die Wortkarten (in diesem Fall die passenden Karten mit mm uns ss) werden mit der Schrift nach unten gelegt und gemischt. Ein Kind nimmt eine Wortkarte und liest das Wort vor. Wer das Wort für seine Liste gebrauchen kann, meldet sich und darf nun das Wort in seine Liste mit dem Folienstift schreiben, und zwar so:
– das Wort auf der Karte leise lesen
– das Wort nochmal langsam lesen und schwierige Stellen im Wort merken
– die Karte umdrehen
– das Wort auswendig aufschreiben und mitsprechen
– das Wort mit dem anderen Kind zusammen genau mit dem Wort auf der Wortkarte vergleichen

Ist das Wort korrekt, so behält das Kind die Karte. Ist das Wort nicht korrekt, so geht die Wortkarte zurück zu den verdeckt liegenden Karten. Das geschriebene Wort wird aus der Wörterliste gewischt. Nun zieht das andere Kind eine Karte. Ziel ist es, die eigene Wörterliste möglichst schnell zu füllen. Wer zuerst die Liste voll hat, ruft „Elli Ende“. Das andere Kind hat noch eine letzte Chance: Es darf die Liste des Gewinnerkindes genau überprüfen. Findet sich mithilfe der Wortkarten noch ein Fehler, muss das Wort gestrichen und die Karte zurückgelegt werden und das Spiel geht weiter.

Spielregeln für drei Kinder

Bei drei Kindern ist ein Kind Spielleiter oder Spielleiterin. Dieses Kind darf die Wortkarten aufnehmen und vorlesen. Es achtet darauf, dass die anderen Kinder sich an die Regeln halten. Die Regeln kann man oben nachlesen: Spielregeln für zwei Kinder.

Spielregeln für vier und fünf Kinder

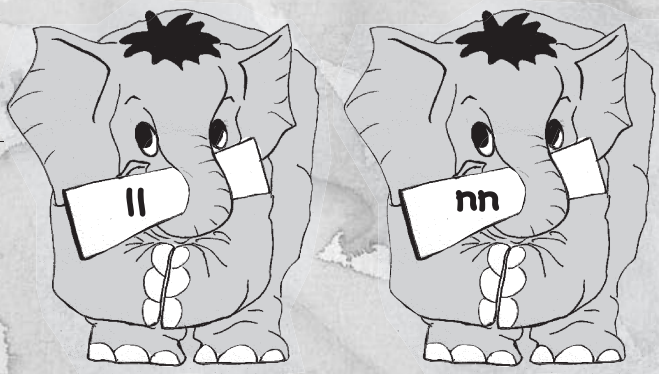
Bei vier oder fünf Kindern werden die Wortkarten und die Wörterlisten aus zwei Übungsspielen genommen. Die Regeln sind oben nachzulesen: Spielregeln für zwei Kinder. Das vierte bzw. fünfte Kind ist Spielleiter oder Spielleiterin. Seine Aufgaben sind oben beschrieben: Spielregeln für drei Kinder.

Beate Leßmann

IMPRESSUM

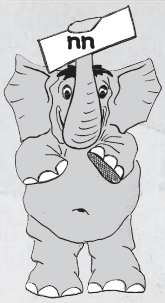
Redaktion: Hubertus Rollfing (V.i.S.d.P.), Karin Wedde, Antje Bartels
Titelfoto: Mette
Zeichnungen: Inken Töpffer
Realisation: Nicole Neumann/Friedrich Medien-Gestaltung
Druck: Scherrer–Druck–Neue Medien, Hannover
© Friedrich Verlag, Die Grundschulzeitschrift 2001

Ellis Übungsspiel 1



schnell	der Teller	wollen	ich will
der Ball	die Brille	der Füller	toll
still	der Müll	die Sonne	können
er kann	das Kinn	rennen	die Tanne
der Donner	die Pfanne	dann	der Mann

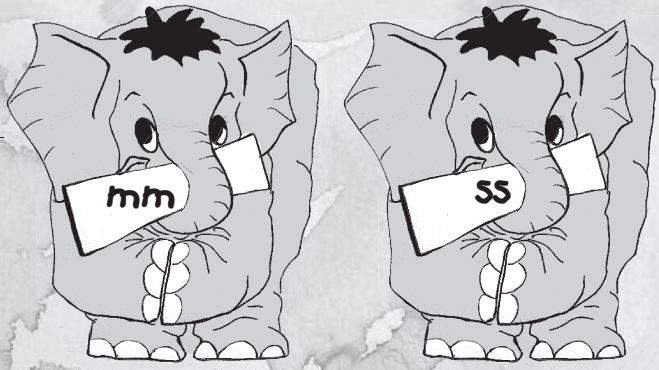
Wörter mit ll



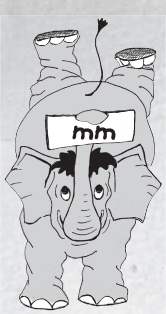
Wörter mit nn

© Friedrich Verlag

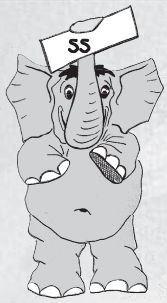
Ellis Übungsspiel 2



dumm	der Sommer	er nimmt	sie schwimmt
kommen	gekommen	das Zimmer	immer
du bekommst	der Hammer	die Klasse	Lass es!
das Wasser	der Schluss	ein bisschen	er wusste
ich muss	essen	das Messer	anfassen

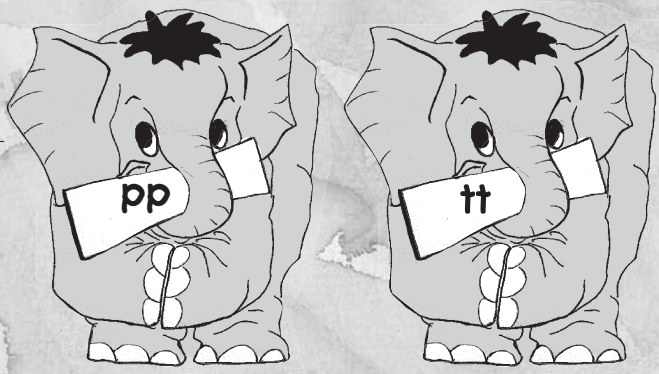


Wörter mit mm



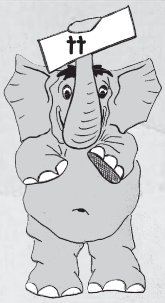
Wörter mit ss

Ellis Übungsspiel 3



die Puppe	die Mappe	klappern	es klappt
schlapp	kippen	er schleppt	die Treppe
die Lippen	schnappen	das Bett	klettern
der Schlitten	nett	sie klettert	wir hatten
die Mutter	satt	der Schritt	sie bitten

Wörter mit pp



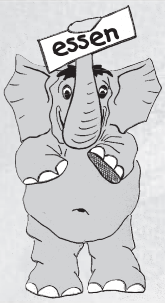
Wörter mit tt

© Friedrich Verlag

Ellis Übungsspiel 4

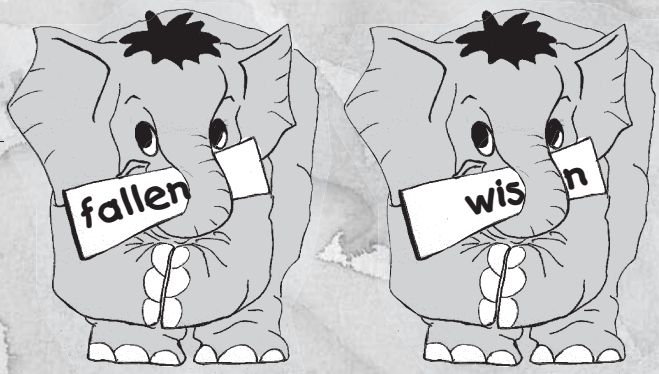
rennen	wegrennen	das Wettrennen	die Rennbahn
das Rennpferd	sie rennt	gerannt	ich rannte
das Rennen	wir rannten	essen	aufessen
der Esslöffel	wegessen	er isst	gegessen
das Esszimmer	ich esse	das Essen	Iss!

Wortfamilie: rennen



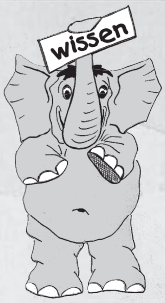
Wortfamilie: essen

Ellis Übungsspiel 5



fallen	einfallen	er fällt	Es gefällt ihm.
der Fall	der Beifall	die Mausefalle	ebenfalls
der Durchfall	gefallen	wissen	ihr wisst
gewusst	bewusst	die Wissenschaft	das Gewissen
das Wissen	wissbegierig	die Gewissheit	ich wusste

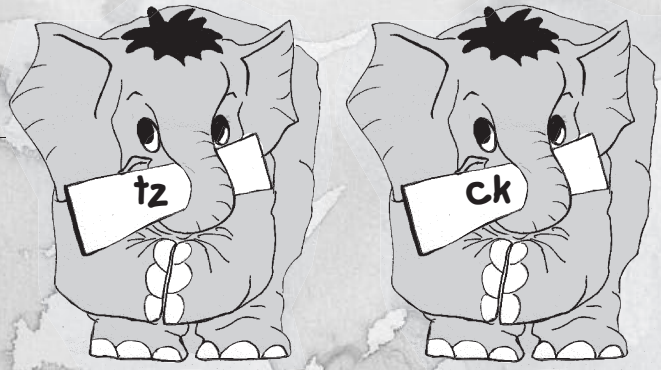
Wortfamilie: fallen



Wortfamilie: wissen

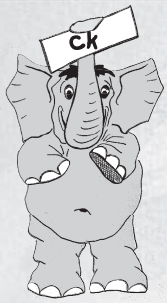
© Friedrich Verlag

Ellis Übungsspiel 6



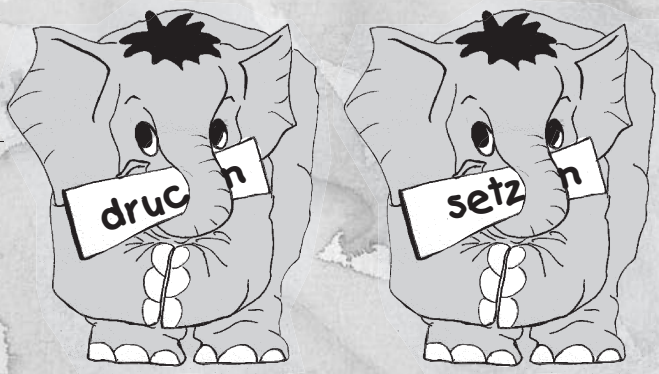
der Witz	sie motzt	die Spritze	verletzen
der Schatz	er sitzt	die Katze	petzen
sie sitzen	der Blitz	die Schnecke	dick
die Jacke	er backt	der Zucker	knicken
die Decke	nackt	spucken	glücklich

Wörter mit tz



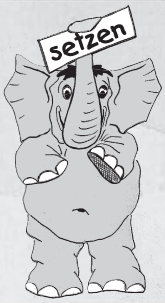
Wörter mit ck

Ellis Übungsspiel 7



drucken	abdrucken	bedrucken	die Druckerei
der Druck	der Druckknopf	die Druckschrift	gedruckt
sie druckt	der Eindruck	setzen	absetzen
besetzt	entsetzlich	das Gesetz	die Übersetzung
die Versetzung	gesetzt	ersetzen	du setzt dich

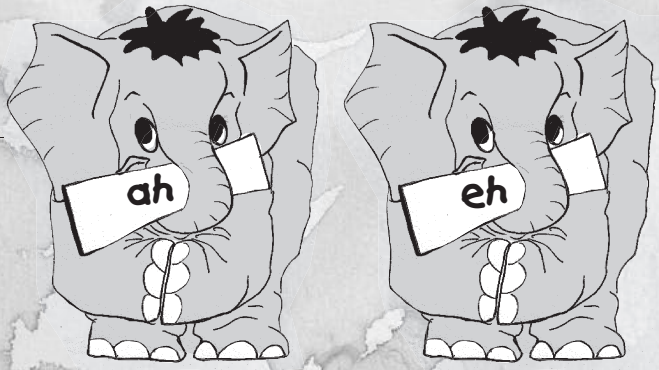
Wortfamilie: drucken



Wortfamilie: setzen

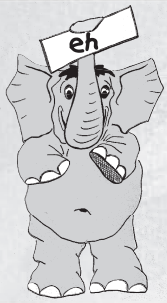
© Friedrich Verlag

Ellis Übungsspiel 8



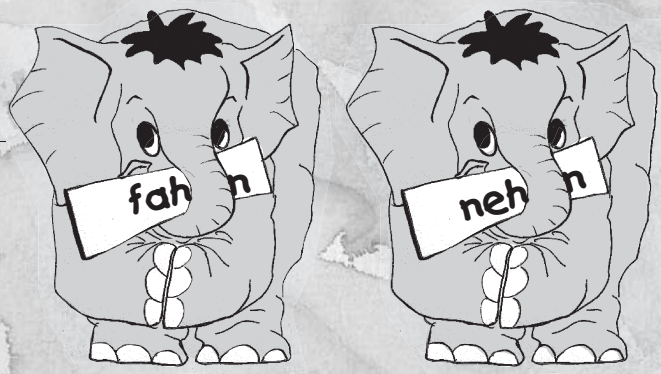
fahren	die Sahne	lahm	ein Jahr
der Zahn	die Wahrheit	der Rahmen	der Hahn
die Bahn	bezahlen	nehmen	die Lehrerin
zehn Autos	der Fehler	mehr Eis	die Sehnsucht
das Mehl	etwas dehnen	der Befehl	sie fehlt

Wörter mit ah



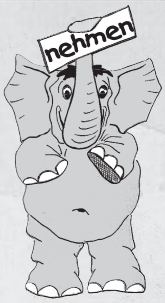
Wörter mit eh

Ellis Übungsspiel 9



fahren	das Fahrrad	ich fahre	gefährlich
die Fahrkarte	die Erfahrung	die Fahrbahn	die Fähre
die Vorfahrt	die Busfahrerin	nehmen	teilnehmen
benehmen	die Vernehmung	die Ausnahme	die Aufnahme
einnehmen	die Genehmigung	angenehm	vornehm

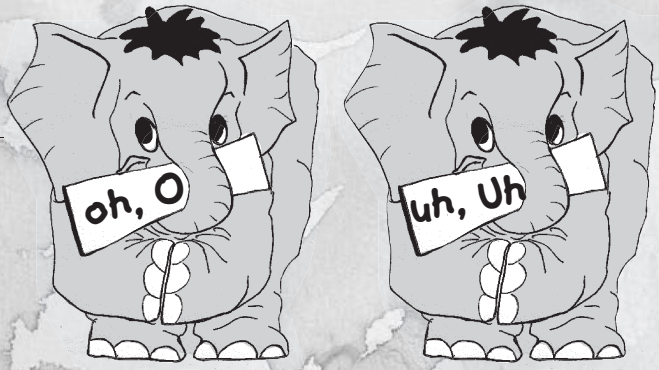
Wortfamilie: fahren



Wortfamilie: nehmen

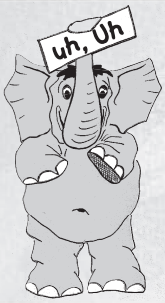
© Friedrich Verlag

Ellis Übungsspiel 10



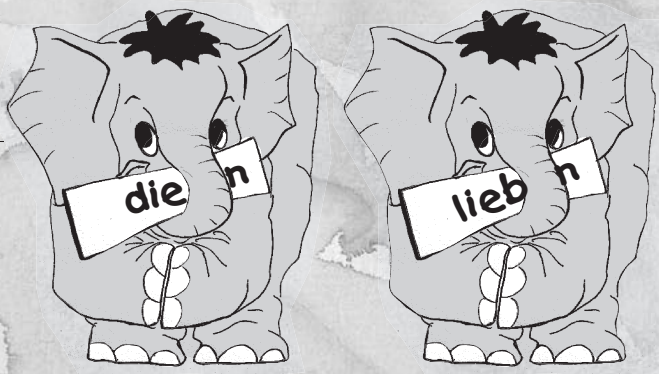
wohnen	der Sohn	die Belohnung	die Bohne
Es lohnt sich.	sie bohrt	der Kohl	das Rohr
das Fohlen	das Ohr	der Stuhl	die Uhr
das Huhn	wir fuhren	ich erfuhr	die Fuhre
der Ruhm	sie fuhr	der Fahrstuhl	die Uhrzeit

Wörter mit oh oder Oh



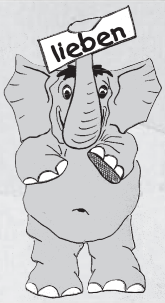
Wörter mit uh oder Uh

Ellis Übungsspiel 11



dienen	bedienen	verdienen	der Diener
der Dienst	der Dienstag	gedient	der Verdienst
ich verdiene	sie bedient	lieben	verlieben
du liebst	geliebt	die Liebe	die Vorliebe
der Liebling	lieb	beliebt	die Lieblingsfarbe

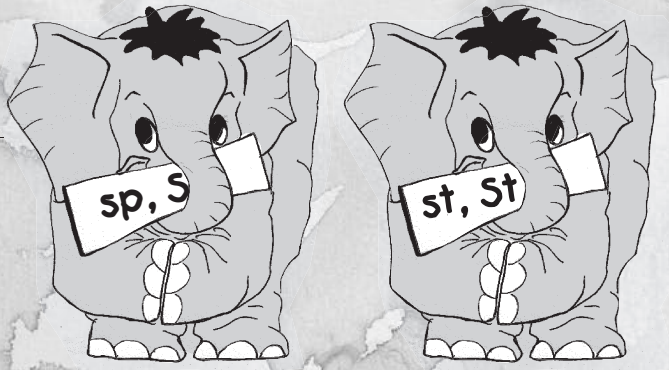
Wortfamilie: dienen



Wortfamilie: lieben

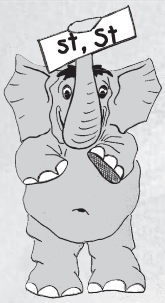
© Friedrich Verlag

Ellis Übungsspiel 12



spät	die Sporthalle	der Spaten	spielen
er springt	die Spinne	der Spatz	gespielt
sparen	der Spaß	still	stinken
der Stein	sie steht	der Stempel	stark
die Straße	das Streichholz	die Strümpfe	streiten

Wörter mit sp oder Sp

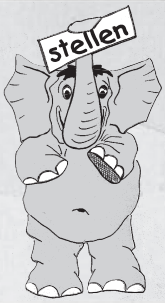


Wörter mit st oder St

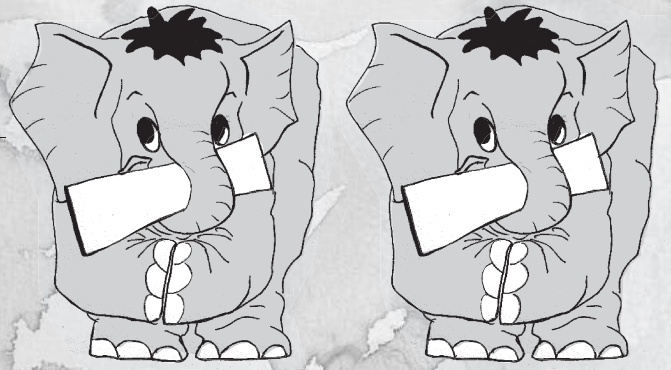
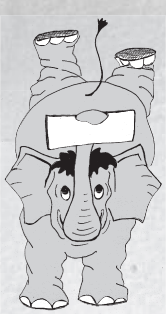
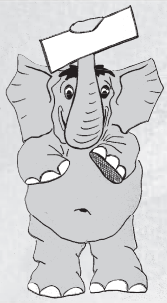
Ellis Übungsspiel 13

spielen	vorspielen	das Spiel	das Spielzeug
der Spielplatz	die Spielerin	du spielst	gespielt
das Spielfeld	die Spielecke	stellen	bestellen
anstellen	aufstellen	der Stellplatz	die Baustelle
die Stelle	der Stellvertreter	gestellt	sie bestellt

Wortfamilie: spielen



Wortfamilie: stellen

© Friedrich Verlag

Ellis Übungsspiel